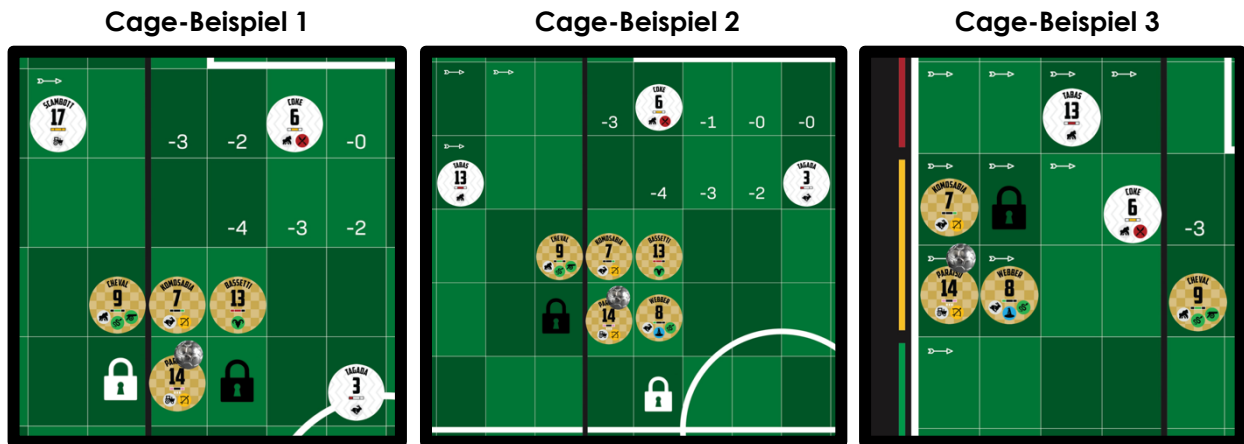


Die Cage Regel

Wenn von einem **Cage** die Rede ist, ist folgendes gemeint: Der ballführende Spieler wird von so vielen blockenden Elementen (Spieler & Schlösser) abgeschildert, dass ein Angriff des Gegners in seinem kommenden Zug unmöglich ist.



Diese Art der Verteidigung wird durch folgende Regel beschränkt.

- **Maximal die Hälfte** aller umliegenden Kästchen, des eigenen ballführenden Spielers, dürfen am Ende eines Zuges mit blockenden Elementen zugestellt sein.
- **Blockende Elemente** sind eigene Spielerchips, Schlösser und inaktive Spielerchips (auch die des Gegners).
- Dabei zählt man das **weiße Schloss** mit **0,5**

In Beispiel 1 umliegen 8 Kästchen den ballführenden Spielerchip. Es dürfen, anstelle der 4,5 blockenden Elemente, demnach nur 4 Felder besetzt werden. Also muss mindestens das weiße Schloss entfernt werden.

In Beispiel 2 sind sogar 5,5 umliegende Kästchen besetzt.

In Beispiel 3 sind von 5 umliegenden Kästchen 3 besetzt. Das schwarze Schloss muss also mindestens durch ein weißes Schloss ersetzt werden.

An der Grundlinie gilt eine Besonderheit.

- Da ein Tackling theoretisch möglich sein muss, dürfen nicht beide Seiten des angreifenden Spielerchips mit blockenden Elementen besetzt werden.
- Zumindest eines der beiden Kästchen darf nur mit dem weißen Schloss (0,5) besetzt werden. Es müssen also im Umkehrschluss Minimum 3,5 Kästchen insgesamt frei bleiben.

