

§1 Spielregeln

1. Alle Spiele des Ligabetriebes und des Pokals werden nach den aktuell gültigen offiziellen Und1c1 Spielregeln durchgeführt. Es gelten die offiziellen Anpassungen durch den DUB. Diese werden allen Teilnehmenden zugänglich gemacht.
2. Änderungen müssen den Teilnehmenden vor Beginn der neuen Saison, jedoch spätestens vier Wochen vor Beginn des Spielbetriebes, mitgeteilt werden.
3. Für die Saison 2024/25 gelten für die Ligen 1 + 2 und den Pokalwettbewerb die angepassten Pro-Regeln und für die 3.Liga die DUB gültigen Grundregeln.
4. Änderungswünsche müssen kurz nach Ende der Saison an die Ligaleitung oder stellvertretend die Funktionäre gemeldet werden, damit diese intern ausreichend besprochen und abgewogen werden können.
5. Die Karten müssen, wie in den Regeln vorgegeben, gemischt und vorbereitet werden.
6. In der Saison 2024/25 ist die Wahl des Würfels frei, sofern dieser nicht manipuliert ist.
7. Das Coaching eines anderen Teams ist nicht zulässig, ebenso wie das Hineinrufen oder Beeinflussen von laufenden Spielen.

§2 Der Ligabetrieb

1. Ein Ligaspiel endet nach 42 Zügen.
2. Für einen Sieg erhält das Team 3 Punkte und für ein Unentschieden 1 Punkt.
3. Für die Platzierung in der Tabelle zählen zuerst die Punkte, dann die geschossenen Tore, dann die Tordifferenz und zuletzt der direkte Vergleich.
4. Die 1.Liga ist unterteilt in die 1.Liga Staffel A und die 1.Liga Staffel B.
5. Die 2.Liga ist unterteilt in die 2.Liga Staffel A und die 2.Liga Staffel B.
6. Die 3.Liga ist unterteilt in die 3.Liga Staffel A und die 3.Liga Staffel B.
7. Die jeweils beiden Erstplatzierten der Staffeln A und B spielen in den Playoffs nach folgendem Konzept die Meisterschaften der jeweiligen Ligen aus:
 - a. 1.Staffel A – 2.Staffel B
 - b. 2.Staffel A – 1.Staffel B
 - c. Sieger:in Spiel 1 – Sieger:in Spiel 2 → Spiel um die Meisterschaft
 - d. Verlierer:in Spiel 1 – Verlierer:in Spiel 2 → Spiel um Bronze.
8. Aus den Ligen 2 und 3 steigen die finalen Plätze 1 bis 3 in die nächsthöhere Liga auf.
9. Die jeweils Letztplatzierten der Staffeln A und B spielen in den Playdowns nach folgendem Konzept den Klassenerhalt bzw. den Abstieg der jeweiligen Ligen aus:
 - a. 5.Staffel A – 6.Staffel B
 - b. 6.Staffel A – 5.Staffel B
 - c. Sieger:in Spiel 1 – Sieger:in Spiel 2 → Spiel um den Klassenerhalt
 - d. Verlierer:innen der beiden Spiele → Abstieg in die nächstniedrigere Liga.
10. Die finalen Spiele um den Auf- und Abstieg werden auf dem Finalevent ausgetragen.
11. Sollte ein Team nicht teilnehmen können, rückt das nächste Team nach.
 - a. Im Falle des Finales rückt das Team nach, welches im Halbfinale gegen jenes Team verloren hat.
 - b. Im Fall des Spieles um den Klassenerhalt rückt das Team nach, welches im Halbfinale gegen jenes Team verloren hat.
 - c. Im Fall des Abstiegs ist eine kurzfristige Absage mit einem automatischen Abstieg verbunden.
 - i. Sonderregelungen vorbehalten



Regularien & Statuten für den Ligabetrieb

12. In den Playoffs endet ein Spiel nach 42 Zügen. Sollte nach regulärer Spielzeit noch kein siegreiches Team feststehen, kommt es zu einer Verlängerung.
13. Um eine Verlängerung zu spielen, ziehen beide Teams nach Ende des letzten regulären Spielzuges jeweils 5 Karten nach und spielen das Spiel regulär weiter.
14. Sollte nach der Verlängerung immer noch kein siegreiches Team feststehen, kommt es zum Elfmeterschießen.
 - a. Hierfür wählen beide Teams jeweils 5 Schützen aus und führen die Elfmeter wie in den Pro-Regeln beschrieben aus.
 - b. Karten, die sich noch auf der Hand einer Person befinden, können auf die Elfmeter gespielt werden.
 - c. Das Elfmeterschießen endet erst mit einer Entscheidung um den Sieg des Spiels.

§2 Der Pokalwettbewerb

1. Der Pokalwettbewerb wird unter den 32 besten Teams, nach Platzierung und Liga, ausgespielt.
2. Der Wettbewerb besteht aus einer 1. Pokalrunde, dem Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale und Finale.
3. Die einzelnen Pokalrunden werden nach Beendigung aller Spiele neu ausgelost.
4. Teams der 3. Liga haben Heimrecht und haben bei einem Spiel gegen ein höherklassiges Team Anstoß.
5. Ein Pokalspiel endet nach 42 Zügen. Sollte nach regulärer Spielzeit noch kein siegreiches Team feststehen, kommt es zu einer Verlängerung.
6. Um eine Verlängerung zu spielen, ziehen beide Teams nach Ende des letzten regulären Spielzuges jeweils 5 Karten nach und spielen das Spiel regulär weiter.
7. Sollte nach der Verlängerung immer noch kein siegreiches Team feststehen, kommt es zum Elfmeterschießen.
 - a. Hierfür wählen beide Teams jeweils 5 Schützen aus und führen die Elfmeter wie in den Pro-Regeln beschrieben aus.
 - b. Karten, die sich noch auf der Hand einer Person befinden, können auf die Elfmeter gespielt werden.
 - c. Das Elfmeterschießen endet erst mit einer Entscheidung um den Sieg des Spiels.
8. Sollte ein Team trotz Qualifizierung für eine Pokalrunde aus dem laufenden Wettbewerb ausscheiden, rückt das Team nach, welches in der vorherigen Runde gegen jenes Team ausgeschieden ist.

§3 Ausscheiden oder Einstieg in den Ligabetrieb

1. Sollte ein Team nach Ende der Saison ausscheiden, wird dieser Platz durch ein Team aus der nachfolgenden Liga aufgefüllt.
 - a. Zuerst wird mit nicht aufgestiegenen Playoff-Teilnehmenden begonnen.
 - b. Dann wird nach Endergebnis der Saison entschieden (direkter Punkte- und Torvergleich).
2. Sollte ein Team aus dem laufenden Betrieb ausscheiden, gilt dieses Team als abgestiegen.
 - a. Zieht sich das Team zwischen dem 1. und 7. Spieltag zurück, werden alle Spiele als verloren und für alle Teams mit 3 Punkten und einem Torverhältnis von 2:0 gewertet.
 - b. Zieht sich das Team innerhalb der letzten 3 Spiele aus dem laufenden Betrieb zurück, bleiben alle vorherigen Ergebnisse beständig und lediglich die letzten



verbleibenden Spiele werden mit 3 Punkten und einem Torverhältnis von 2:0 gewertet.

3. Sollte ein Team vor Beginn einer neuen Saison den Spielbetrieb aufnehmen, startet es in der untersten Spielklasse (aktuell 3.Liga). Sollte in beiden Ligen ein Ungleichgewicht an Teams bestehen, startet das Team in der Staffel mit den wenigeren Teams. Bei einem Gleichgewicht an Teams wird die Zugehörigkeit gelöst.
4. Sollte ein Team während einer laufenden Saison den Spielbetrieb aufnehmen, ist es möglich das neue Team in der untersten Spielklasse starten zu lassen. Sollte in beiden Ligen ein Ungleichgewicht an Teams bestehen, startet das Team in der Staffel mit den wenigeren Teams. Bei einem Gleichgewicht an Teams wird die Zugehörigkeit gelöst.
 - a. Sollte dies in der laufenden Hinrunde passieren, werden alle Spiele der Hinrunde für das Team als verloren und mit einem Torverhältnis von 0:2 gewertet. Die Rückrunde spielt das Team dann als vollwertiges Mitglied in der jeweiligen Staffel.
 - i. Alle Punkte und Tore werden regulär gewertet.
 - b. Sollte das Team in der laufenden Rückrunde starten wollen, werden trotzdem alle Spiele des Teams als verloren und mit einem Torverhältnis von 0:2 gewertet.

§4 Das Nachholen von Liga- und Pokalspielen

1. Um ein Spiel nachzuholen, haben beide Teams bis zu drei Spieltage (9 Wochen) Zeit.
2. Sollte kein Termin für ein Nachholspiel gefunden werden (wie z.B. gegen Ende der Saison), dann müssen beide Teams an die Funktionäre melden, wie das Spiel gewertet werden soll.
 - a. Das Spiel gilt für jenes Team als verloren, welches kaum Vorschläge für einen Termin annimmt und jeden vorgeschlagenen Termin absagt.
 - b. Sollte es zu gleichen Teilen bei beiden Teams keine Aussicht auf einen Nachholtermin geben, wird das Spiel als 0:0 gewertet.
3. Sollte kein Termin für ein Pokalspiel gefunden werden, gelten ebenfalls die vorher genannten Regeln zur Findung eines siegreichen Teams. Die Regularien für ein Unentschieden entfallen, da es einen Einzug in die nächste Runde geben muss.